

Zaragoza, 10 de Marzo de 2017

Hiberus os trae un reto relacionado con el Internet of Things (IoT), en el que tendréis que desarrollar aplicaciones móviles con conexión a gadgets. El equipo ganador obtendrá un premio económico valorado en 1.000€ por equipo y 200€ en cheque Amazon para la compra de Gadgets.

INTELLECTUAL PROPERTY RIGHTS IN SOLUTIONS

All posted solutions will be available for others to download or use. You agree that any original content is freely available without restriction or is licensed as open source as defined by the Open Source.

El único requisito para ser valorado en nuestro reto es que sea una aplicación móvil y tenga alguna conexión con algún gadget.

Los criterios de evaluación por parte del jurado serán 100 puntos:

Impacto. Novedades y/o áreas de interés sobre las que se trabajará en el desarrollo de la herramienta, solución o proyecto sugerido. Finalidad, alcance e impacto que la solución puede tener en los destinatarios. (Hasta un máximo de 20 puntos)

Funcionalidad, utilidad y capacidades de las mejoras específicas, grado de adecuación del desarrollo a la interoperabilidad. Usabilidad / Accesibilidad, se adapta a la realidad de los usuarios finales. (Hasta un máximo de 20 puntos)

Calidad y relevancia. Grado de relevancia de la herramienta seleccionada en base a la dificultad y complejidad técnica. (Hasta un máximo de 10 puntos)

Innovación, características únicas que lo hacen destacar. (Hasta un máximo de 20 puntos)

Potencial, puede adaptarse fácil y rápidamente. Es un proyecto realista y viable. (Hasta un máximo de 20 puntos)

Buena presentación, claridad y brevedad. Calidad del diseño y de la arquitectura. Consigue que la audiencia entienda el alcance y la importancia del problema. (Hasta un máximo de 10 puntos)

Un saludo muy cordial.

Dirección de Hiberus Tecnología.

